

**Nombre de joueurs : 2 à 5.**

Durée d'une partie : 5 minutes à 2 heures.

**Matériel**

**Martian 12s** est un jeu de pari pour deux à cinq joueurs utilisant deux ensembles Treehouse.

**But du jeu**

À chaque manche, le joueur dont le score est le plus élevé, sans dépasser 12, remporte la mise.

**Préparation**

Les 30 pyramides de deux ensembles Treehouse différents sont placées dans un sac opaque.

**Déroulement de la partie**

L'un après l'autre, les joueurs tireront du sac une pyramide, qui viendra s'ajouter à leur pile de score. Les pyramides de score restent visibles par tous les joueurs à tout moment.

Le joueur disposant du plus d'argent dans son portefeuille tire en premier. Après chaque manche, le premier joueur à tirer est celui se trouvant à gauche du joueur qui a tiré en premier à cette manche.

Chaque joueur mise 1 € avant de tirer une pyramide. Les joueurs sont autorisés à choisir la taille de pyramide qu'ils souhaitent tirer. Cependant, ils n'ont pas le droit d'en choisir la couleur.

Le jeu progresse dans le sens des aiguilles d'une montre, chaque joueur pouvant payer et tirer une autre pyramide, ou passer et conserver son score.

Un joueur qui passe ne peut plus tirer pendant cette manche, mais son score est valide tant qu'il n'est pas battu.

Un joueur dont la pile de score dépasse 12 points est éliminé de cette manche.

**Fin de la partie**

Si plus d'un joueur n'a ni passé, ni été éliminé après six tirages, la manche se termine.

Les points attribués aux pyramides, indépendamment de leur taille, sont les suivants :

<b>Xeno</b>		<b>Rainbow</b>
Blanc	0	Noir
Transparent	1	Rouge
Orange	2	Jaune
Cyan	3	Vert
Violet	4	Bleu

En cas d'égalité du meilleur score, le joueur ayant atteint ce score avec le plus de pyramides gagne la manche.

Si les joueurs ne sont pas départagés de cette manière, ils se partagent la mise équitablement, toute mise indivisible restant en jeu pour la manche suivante.

### **Variantes**

Avant de commencer la partie, les joueurs peuvent se mettre d'accord sur une mise unitaire plus basse (1 centime, 20 centimes, 50 centimes) ou plus haute (5 euros, 10 euros, 100 euros !).

Chaque joueur peut aussi recevoir un nombre égal de jetons (ou de billes, ou de bonbons).

Une partie à deux joueurs peut se jouer avec un seul ensemble Treehouse. De même, plus de cinq joueurs peuvent participer ; il faut alors ajouter un ensemble Treehouse par deux joueurs supplémentaires.

### **Licence**

Cette oeuvre est distribuée par Avri Klemer sous la licence Creative Commons Attribution-Noncommercial-Share Alike 3.0.